

Informatik OTG	Kommunikation in Netzen	
	OSI-ISO-Schichtenmodell	

Anwendungsschicht	HTTP, FTP, SMTP	<ul style="list-style-type: none"> - Dateiein- und ausgabe, - verbindet Anwendungsprogramm mit Netzwerk
Darstellungsschicht		<ul style="list-style-type: none"> - transformiert Daten in geeignetes Format (codiert, decodiert, ver- und entschlüsselt, prüft Daten)
Sitzungsschicht		<ul style="list-style-type: none"> - organisiert Dialog zwischen Endsystemen, - Zugangskontrolle, - Zugangsberechtigungen, - Fehlerbehandlung, - steuert Datenaustausch
Transportschicht	TCP, UDP	<ul style="list-style-type: none"> - verbindet anwendungs- mit transportorientierten Schichten, - organisiert Verbindungsaufbau, -freigabe und abbau, - steuert Datenfluss, - stellt Unverfälschtheit der Daten sicher, - mitunter Multiplexing
Vermittlungsschicht	IP, RIP	<ul style="list-style-type: none"> - organisiert Zustellung der Datenpakete (Routing), - steuert Kommunikation zwischen Endgeräten, - auch Netzwerkschicht genannt
Sicherungsschicht		<ul style="list-style-type: none"> - erkennt und behebt Übertragungsfehler, - kontrolliert Datenfluss, erzeugt Datenrahmen (eigentl. Infos + Rahmeninfos), - auch Verbindungsschicht genannt
Bitübertragungsschicht	Netzwerkkarte, Repeater, Switch	<ul style="list-style-type: none"> - Übermittlung der Information - baut physik. Verbindung auf, - legt Übertragungsmedium, Steckverbindungen inkl. Belegung, Signalcodierung und -pegel fest, - wandelt Bitsequenzen in übertragbare Formate um - baut physikal. Verbindung ab